

LUNEDI 1 MAGGIO 2017 ore 10:30

Centro Sportivo "Andrea Pirlo"

Via San Martino, 5 - Flero (BS)

per info ed iscrizioni:

ANGELO PAPETTI 347 5444342

ELIO GUGLIOTTA 335 7533081

e "LA FESTA DEL PORTIERE"

organizzano la 1ª edizione:

in collaborazione con U.S. FLERO



LA BATTAGLIA DEI PORTIERI

2017



La competizione è aperta a tutti i portieri dei **SETTORI GIOVANILI** (dal 2000 al 2008) e **JUNIORES - 1ª SQUADRA** (dal 1999 in poi).

Le gare si disputeranno su due porte contrapposte, di misure e distanze variabili a seconda della categoria, dove ogni portiere avrà un determinato numero di tiri da calciare e parare, al termine dei quali chi avrà subito meno goal, ne uscirà vincitore.

FINALE EMILIA (MO)
A.S.D. JUNIOR FINALE
25 APRILE 2017

CASINALBO (MO)
A.S. AUDAX CASINALBO
1 MAGGIO 2017

RIMINI
A.S.D. ACCADEMIA VB
15 MAGGIO 2017

CASTEL MAGGIORE (BO)
S.C.D. PROGRESSO
22 MAGGIO 2017

SASSO MARCONI (BO)
A.S.D. SASSO MARCONI
29 MAGGIO 2017



L'evento fa parte di un circuito a tappe, dove i primi 4 classificati per categoria delle città sopra elencate si sfideranno nella FINALISSIMA a RIMINI il 5 Giugno 2017 ore 16:00 presso il Centro Sportivo "Pol.Stella S.Giovanni" Via Fantoni, 36.

Le iscrizioni sono aperte fino a SABATO 22 APRILE

Presentarsi al Centro Sportivo alle ore 9:45

Il costo di partecipazione è di € 15,00

Saranno accettate le prime 20 adesioni, pervenute per ciascuna categoria.

All'interno della struttura sarà presente uno stand gastronomico, attivo per tutta la durata della manifestazione.

L'organizzazione si riserva il diritto in caso di maltempo, di rinviare ad altra data l'evento.



café
El Blasco
Via Circonvallazione, 19
MONTIRONE (Brescia)
20 bar amici
del
Mantovano Calcio

**BLUE
OMNIA**
ABBIGLIAMENTO PERSONALIZZATO
FORNITURE SOCIETÀ SPORTIVE
TEL. 035.912450

**CREDITO
COOPERATIVO
DI BRESCIA**

in collaborazione con:
www.labattagliamentiportieri.it

**LA GOCCIA
di FACCHI LUIGI**
Impianti Idro - Termici - Solari
Cristallizzazione,
Impugnino girevoli

PISCIOLI CLAUDIO
geometra
pratiche cartacee,
proiezioni e ristrutturazioni
perizie e calcoli

**25
ZERO
10
CAFFÈ**

ostiliomobili

HOME
OFFICE
CONTRACT

bar
46
QUALITÀ
SERVIZIO

BAR Amici della Gola
Via IV Novembre, 169 - Borgosatollo (BS)



Alan e Leo
Il ristorante alla cuochina
Via Grande, 12 BRESCIA
tel. 030.290642



I Bambini Dharma

Durante la manifestazione saranno vendute maglie di portieri famosi il cui ricavato andrà in beneficenza all'Associazione "Dharma" Onlus www.ibambinidharma.it

REGOLAMENTO:

Le gare si svolgono su due porte contrapposte di misure e a distanze variabili a seconda della categoria, dove i portieri si sfidano 1vs1 su 5 tiri da calciare e ricevere in modo alternato. Al termine della sfida il portiere che avrà subito meno reti si aggiudicherà la battaglia. In caso di pareggio, si andrà ad oltranza per un massimo di 3 tiri ciascuno.

Punteggio:

0 punti per sconfitta nei 5 tiri previsti

3 punti per vittoria nei 5 tiri previsti

1 punto per sconfitta o pareggio negli 8 tiri (5 previsti + 3 ad oltranza)

2 punti per vittoria negli 8 tiri (5 previsti + 3 ad oltranza)

I portieri non potranno uscire dall'area di porta né per calciare, né per parare. E' concesso qualsiasi tipo di tiro

(con palla ferma a terra, con palla rimbalzante, al volo con palla in mano, di drop, di prima intenzione al volo, lanciando con le mani, ecc.)

La palla è sempre in gioco, purché sia all'interno dell'area di porta, per cui non è necessario attendere il posizionamento dell'avversario, salvo per casi particolari, per i quali il direttore di gara ritiene opportuno interrompere e far riprendere accertandosi che entrambi i portieri siano pronti:

palla uscita dal campo di gioco, eventuale infortunio (anche leggero), intervento di persona o corpo estraneo nel campo di gioco che causi distrazione (ad esempio un pallone estraneo alla gara o persona che attraversa il campo).

Al termine dei gironi, in caso di pareggio di due o più portieri si terrà conto:

scontro diretto, minor numero di reti subite, maggior numero di reti fatte, sorteggio.